

2 giochi Kangourou

1. Le quattro operazioni

- Tra i numeri dati inserire una e una sola volta ciascuno dei segni delle quattro operazioni $+$, $-$, \times e $:$ in modo da creare una sequenza di operazioni aritmetiche;
- Le operazioni che ne risultano vanno eseguite nell'ordine;
- Il risultato deve essere corretto.

Ad esempio: $12 \square 5 \square 2 \square 7 \square 3 = 5$

ammette come soluzione: $12 - 5 \times 2 : 7 + 3 = 5$.
Infatti $12 - 5 = 7$, $7 \times 2 = 14$, $14 : 7 = 2$ e $2 + 3 = 5$.

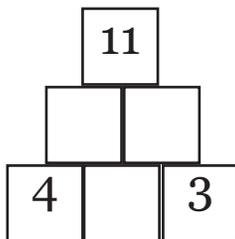
Ora tocca a voi:

A) $10 \square 4 \square 6 \square 2 \square 100 = 600$

B) $6 \square 4 \square 18 \square 12 \square 8 = 6$

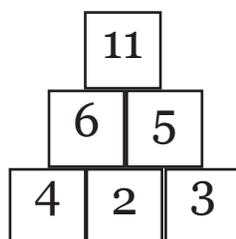
C) $22 \square 11 \square 6 \square 4 \square 9 = 0$

2. Le sommiramidi



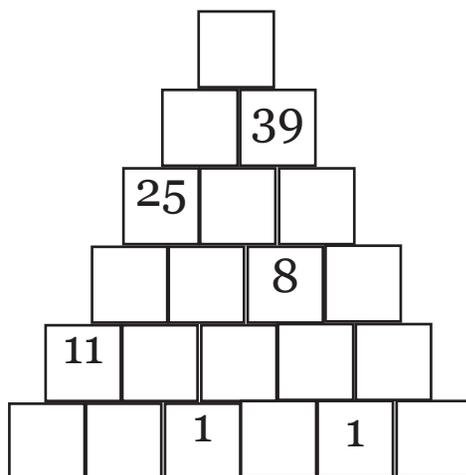
- Il numero inserito in una casella deve essere pari alla somma dei numeri inseriti nelle due caselle sottostanti.

Ad esempio la risoluzione della sommiramide (piramide di somme) qui sopra è la seguente:



Ora tocca a voi riempire le sommiramidi:

A)



B)

